

PRIMEROS ALGORITMOS RESUELTOS EN PSEINT CON DIAGRAMA DE FLUJOS

1) Algoritmo que calcula el área de un círculo

Algoritmo Area_circulo

definir area, radio, pii Como Real;

pii=3.1416;

Escribir " Por favor ingresa el valor del radio del circulo "

Leer radio;

area = pii * (radio * radio);

Escribir " El area del circulo es :", area

FinAlgoritmo



2) Algoritmo que calcula el área de un triángulo

Algoritmo Area_triángulo

Definir Altura, Base, Area Como Entero

escribir "Por favor digite la base del triángulo";

Leer Base;

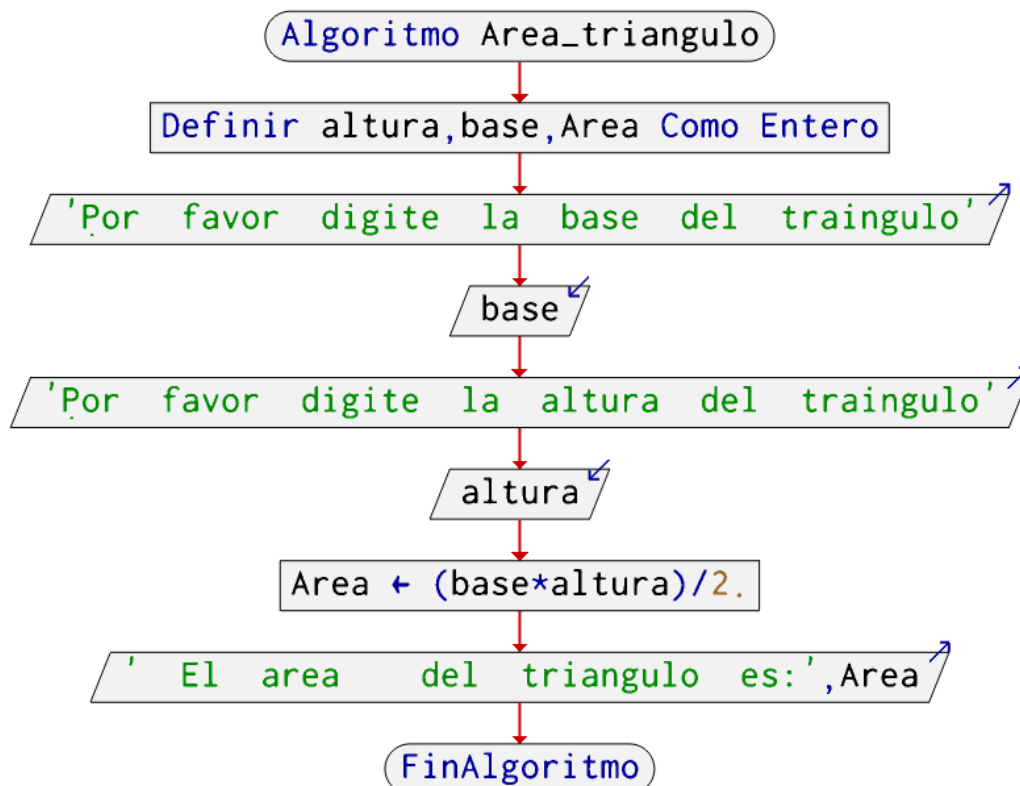
escribir "Por favor digite la altura del triángulo";

Leer Altura;

Area= (base*altura)/2.

Imprimir " El area del triángulo es:", Area

FinAlgoritmo



Algoritmo que calcula el promedio de 3 notas y muestra si la persona gana o pierda si la nota es superior o inferior a 3.0

Algoritmo Calcularnota

Definir n1,n2,n3 como real

definir resultado como real

Escribir " Por favor ingrese la primera nota ";

Leer n1;

Escribir " Por favor ingrese la segunda nota ";

Leer n2;

Escribir " Por favor ingrese la tercera nota ";

Leer n3;

resultado = $(n1+n2+n3)/3$;

Escribir " El resultado es :", resultado;

si resultado ≤ 3 Entonces

Escribir " el estudiante perdio la materia ";

sino

Escribir " el estudiante gano la materia ";

FinSi

FinAlgoritmo

